

Hier geht's um Gott und die Welt und einen Traum von Gemeinde. Jeder Spieler lenkt eine Gemeinde, die blüht, wächst und gedeiht.

Der Start ist für jeden ähnlich: zu jeder Gemeinde kommen gleich viele Besucher, und gleich viele Mitarbeiter setzen sich in allen Gemeinden ein.

Allerdings hat jede Gemeinde verschiedene Qualitäten. Ihr plant und betet und diskutiert, wie ihr eure Kräfte am sinnvollsten einsetzt.

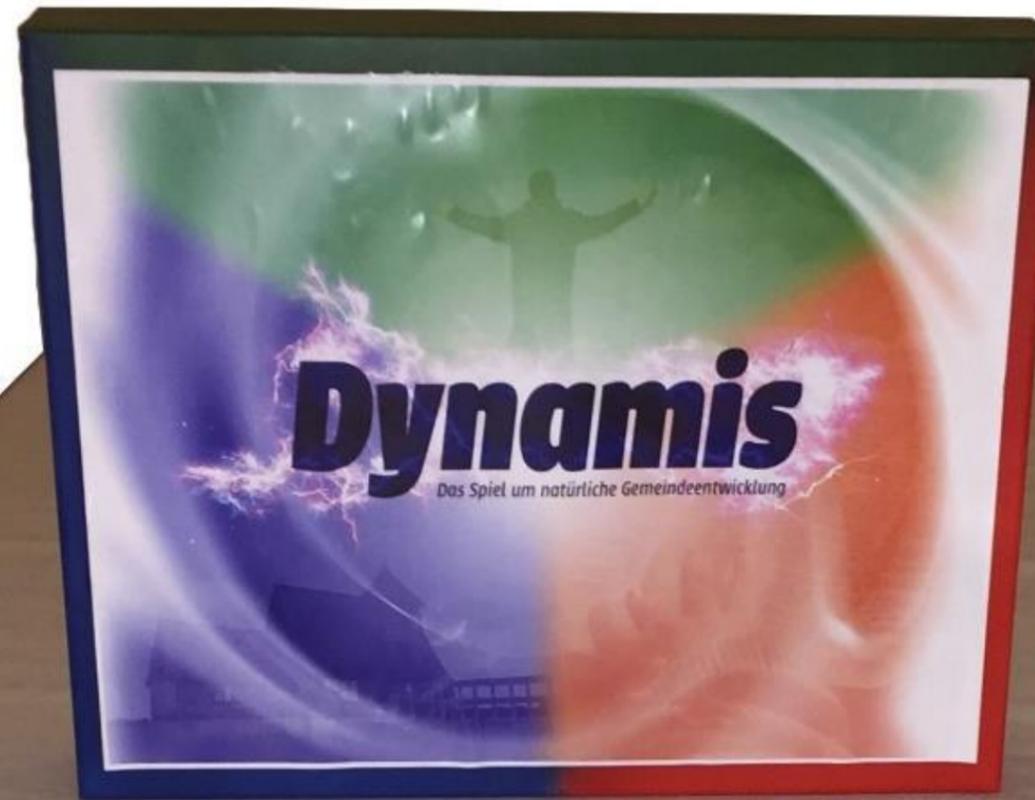
Wenn möglich unternimmt Ihr natürlich Aktionen, die euren Stärken entsprechen! Doch noch wichtiger ist es, eure Schwachpunkte auszugleichen.

Natürlich will jede Gemeinde den Himmel auf Erden. Dabei liegt ihr miteinander im Wettstreit - doch oft werdet ihr aufeinander angewiesen sein, um weiter zu kommen.

Jahr für Jahr blüht euer Gemeindeleben auf. Der Gottesdienst macht Spaß, Besucher arbeiten gerne mit und Leute entdecken an sich ganz neue Begabungen.

Ihr helft Leuten, die Ihr gar nicht kanntet, und bald reicht der Platz nicht mehr aus. Ihr bildet Gruppen, damit der Einzelne sich auch zuhause fühlt. Mitarbeiterkreise helfen, dass weitere Menschen aktiv werden können...

Wer von Euch erlebt wohl die lebendigste Gemeinde?



Ziel des Spiels...

... ist es entweder, möglichst viele Besucher für Deine Gemeinde zu gewinnen und zuerst Deinen Gottesdienstbesuch zu verdoppeln.

Oder Du gewinnst, indem Du alle Qualitäten Deiner Gemeinde in den bunten Bereich bringst.



Und weil es ja doch um den dreieinigen Gott geht, gibt es natürlich noch einen dritten Weg zum Gewinnen.
Aber der ist ein Geheimnis und kann erst im Spiel herausgefunden werden...

Ein Spiel von Johannes Fährdrich
um Gott und lebendige Gemeinde
für 3-12 Spieler ab 12 Jahren.
Spieldauer ca. 120 Minuten